

Oddělení A:

	NAHOŘE			
	8	18	16	
	14	20	5	
VLEVO	6	12	3	VPRAVO
	4	15	10	
	9	2	21	
	DOLE			

Vytvoř cestu pro robota tak, aby projel všechna políčka s dvoucifernými čísly. Políčkům s jednocifernými čísly se musí vyhnout. VEXÍK parkuje na políčku s číslem 8 a směřuje na druhý násobek čísla 9.

Oddělení B:

	NAHOŘE			
	8	18	16	
	14	20	5	
VLEVO	6	12	3	VPRAVO
	4	15	10	
	9	2	21	
	DOLE			

Vytvoř cestu pro robota tak, aby projel všechna políčka s dvoucifernými čísly. Políčkům s jednocifernými čísly se musí vyhnout. VEXÍK parkuje na políčku s číslem 2 a směřuje na třetí násobek čísla 7.

Jaký směr?

	NAHOŘE			
	8	18	16	
	14	20	5	
VLEVO	6	12	3	VPRAVO
	4	15	10	
	9	2	21	
	DOLE			

Jakým směrem je robot natočen před jízdou?
Stojíš na **zeleném** políčku, které patří do násobilky čísla 4. Na jakém políčku a jakým směrem musíš být natočen, abys dojel na políčko druhého násobku čísla 8 pomocí programu:



A) nahoru B) vlevo C) vpravo D) dolů

Dokážeš vymyslet kratší program?

ANO x **NE**

Počáteční políčko

	NAHOŘE			
	8	18	16	
	14	20	5	
VLEVO	6	12	3	VPRAVO
	4	15	10	
	9	2	21	
	DOLE			

Urči počáteční políčko:

Paní Vexová šla ráno sbírat borůvky do lesa. Aby se v lese neztratila, zapisovala cestu. **Skončila na čtvrtém násobku čísla tři směrem nahoru.** Na papír si zaznamenala:



NAHOŘE

	18	16
14	20	5
6	12	3
4	15	10
9	2	21

DOLE

VLEVO

VPRAVO

Nakresli cestu k číslu 2:

Postav robota tak, jak ho vidíš na obrázku.

- 1) **Nesmíš** vstoupit na políčka, která jsou násobky čísla 7. Taková políčka na podložce jednoduše **škrtni**, stejně jako je zde škrtnuté políčko 9, na které samozřejmě také nesmíš vstoupit.
- 2) Pokud vstoupíš na políčko s násobkem **čísla 5**, musíš změnit směr (otočit se vpravo/vlevo). Na ostatních políčkách nejsou žádná omezení.
- 3) Cestou musíš přejít přes všechna neproškrtnutá políčka.

