

Otevři projekt *Animace*. Prohlédni si kostýmy.

1. Sestav scénář, v němž se postava bude pohybovat šikmým směrem a odrážet se od okrajů.
2. Zahraj si hru. Ve správný okamžik spouštěj blok **další kostým** tak, aby na moři plula loď a ve vzduchu letělo letadlo.



```
po kliknutí na [ ]
opakuji stále
  dopředu o 5 kroků
  volba vzhledu
  když narazíš na okraj, odraz se
scénář pro volba vzhledu
  když dotýkáš se barvy [ ]? tak
    změň kostým na loď
  jinak
    změň kostým na letadlo
```

```
po kliknutí na [ ]
opakuji stále
  dopředu o 5 kroků
  volba vzhledu
  když narazíš na okraj, odraz se
scénář pro volba vzhledu
  když y < -10 tak
    změň kostým na loď
  jinak
    změň kostým na letadlo
```